#### Architecture de Réseaux

Aina Alain Patrick
AfNOG V
Dakar, 17-21 mai 2004
aalain@trstech.net

# La loi de Ferguson en Architecture Réseau

Africa Network Operator's Gro

"No amount of magic knobs will save a sloppily designed network"

Paul Ferguson—Consutant, Cisco Systems

# Conception Reseau et Architecture

Africa Network Operator's Gro

- · ...cela peut être critique
- ...cela peut contribuer au succès du réseau
- ... cela peut contribuer à sa faillite

# Qu'est ce qu'un reseau bien architecturé

Africa Network Operator's Group

Principaux facteurs à prendre en considération :

Infrastructure physique

Topologie/protocole hiérarchique

Redondance

Agrégation d'adresses (IGP et BGP)

Dimensionnement

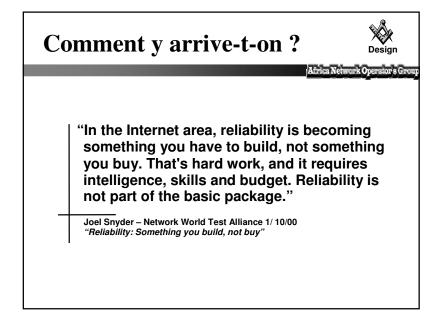
Implémentation de politique (cœur/périphérie)

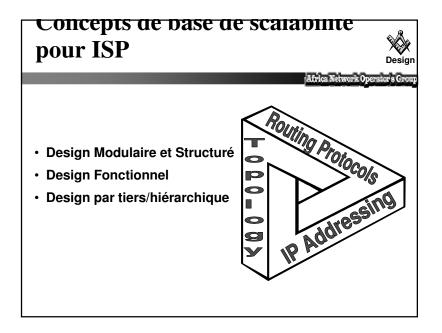
Management/maintenance/exploitation

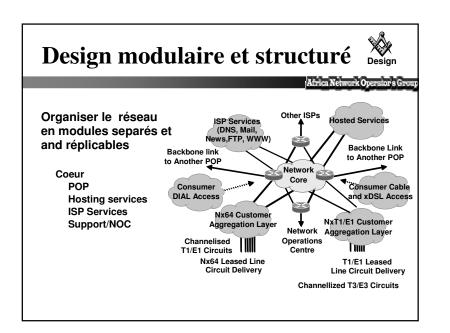
Coût

#### Vieux Monde contre Nouveau monde En dépit du changement de relation Client-Fournisseur, Infrastructure Télécom les bases de la construction d'un réseau n'ont pas changées Il y a des leçons apprises en Infrastructure 🖳 100 ans d'expérience que les Internet ISPs peuvent apprendre des Opérateurs Télécom et les Opérateurs peuvent apprendre de l'expérience de croissance de +100% par an acquise par les ISPs

Outils conceptuels pour réseaux ISP qui affectent la topologie







# **Design Fonctionnel**



Africa Network Operator's Gro

- Une boite ne peut pas tout faire—(même si des gens ont cherché à le faire)
- Chaque router/switch dans le réseau a une fonction bien définie
- Les différentes boites interagissent ensemble
- Les équipements sont sélectionnés et fonctionnellement placés dans le réseau en fonction de leurs points forts

## Design modulaire et structuré





- La modularité rend un réseau plus dimensionable
  - 1. Design de petite unité de réseau qui sont branchées les unes aux autres
  - 2. Chaque module est construit pour une fonction spécifique
  - 3. Upgrader consiste à redimensionner un seul module, pas le réseau

#### Design reseau par tiers et hiérarchique Autres Autres Regions Plat—les topologies Cœur maillées ne scale pas-Regions La hiérarchie est utilisée pour le dimensionnement Couche de distribution Bon concept, mais les contours sont plus flous dans la réalité Couche d'accès

# **Différentes Etapes**

Africa Network Operator's Grou

#### Définition des objectifs

**Fonctionalités** 

Disponibilité

Fiabilité

Flexibilité

Coût

# Type de media

Africa Network Operator's Gro

#### Média pour Les LAN

**Ethernet** 

Ethernet commuté

**Fast Ethernet** 

**Gigabit Ethernet** 

**Token Ring** 

**FDDI** 

etc.

# Différentes Etapes (2)

Africa Network Operator's Grou

2- Choix de l'architecture modulaire et hierarchise

Noyau fédérateur

La Distribution

Accès

3- Le choix des médias

# Type de media (2)

Africa Network Operator's Gro

#### Média pour Les WAN

**Modem Analogique** 

RNIS (BRI et PRI)

Les liaisons Spécialisées(LS)

Frame Relay

etc...

#### **Traffic**

Africa Network Operators Grou

#### Deux éléments sont à retenir dans le choix du media

La Fonction première de chaque composant réseau Le type et la quantité de traffic espéré

Plusieurs règles concernant le ratio traffic local/traffic distant

Les règles de 80/20, 70/30, 90/10

Penser garder la max de traffic local

Les couches supérieures doivent gérer le traffic généré par les couches inférieures

## **Hubs, Switch et routeurs**

Africa Network Operators Grou

Hubs

Répéteur multiport

Niveau 1

Disponible pour Ethernet, token Ring, FDDI

Manageable ou non

Constitue un domaine de collision et de broadcast

Bien connu, mais de moins en mois utilisé

# **Topologies Physiques**

Africa Network Operator's Grou

#### Plusieurs topologies pour la conception des réseaux

Point à Point

Maille

Anneau

Bus

**Etoile** 

Hybride

# **Hubs, Switch et routeurs(2)**



#### Switch ou routeur

#### **Deux tendances**

#### 1- Les partisans des Ponts et Switch

Les routeurs sont chers

Les routeurs sont difficiles à configurer et à gérer

Les ponts et Switch sont plus rapides

#### 2- Les partisans des routeurs

Les switch n'offrent pas un bon contrôle des réseaux(MAC)

Les Ponts et switch ne permettent pas aux réseaux de grandir (broadcast)

### **Hubs, Switch et routeurs(3)**

#### Africa Network Operator's Gro

Les deux tendances ont raison, mais pour des raisons d'extension des réseaux, les partisans des routeurs l'emportent.

Les routeurs ont un dégré plus élevé de synthèse des données à cause des adresses assignées selon les topologies

Ils déplacent la décision de savoir si un routeur est nécéssaire au niveau de l'emetteur au lieu de nécéssiter que le routeur écoute tout le traffic sur tous les segments

# Avantage d'un backbone de niveau 3



Africa Network Operators Gro

Control du trafic multicast et broadcast

Partage de charge

Pas de liens bloqués

Convergence rapide EIGRP/OSPF

Meilleur scalabilité globale

Adjacences de routers diminuées

### Alors, Switch ou routeur



Les Switch ne sont toute de même pas à banir.

Les Switch offrent plus de de "throughput" et une latence plus faible et sont faciles à configurer et sont moins chers

Les Switch servent à réduire les domaines de collision et augumentent ainsi la bande passante. Sont une solution pour les réseaux à accès partagé surchargé.

# Et la redondance?

"Le technicien de surface a tiré la prise..."

Pourquoi avait-il accès près de l'équipement?

Pourquoi ne s'en est on apercu qu'après?

Pourquoi cela a pris 6 semaines ?

Pourquoi l'alimentation n'était pas sécurisée ?

Pourquoi le réseau n'était pas redondant?



#### pannes



Dernier élément important dans la conception

Assure la fiabilité et la disponibilité du réseau

Un moyen sûr d'augmenter le budget

Entre les deux extremités, il faut un intermédiaire

Pas de redondance, pas de surcôut

Pleine redondance, budget doublé

Où a-t-on besoin de redondance ?

Identifier les points faibles et les sources possibles de pannes Evaluer l'impact et la probabilité des pannes(Soyez réalistes)

# Objectifs Impacter le moins possible le client final Minimiser l'impact des fautes dans n'importe quelle partie du réseau Le réseau doit résister à des fautes de niveau 2, 3, 4 et à des crash routeurs Backbone Peer Networks Residential Access

**Multiple niveaux de** 

## pannes(2)

#### Africa Network Operator's Grou

#### Une solution raisonable peut consister en :

Faire une pleine redondance pour les points qui en ont vraiment besoin (Disponibilité 100% obligatoire)

Secourir les autres dans des délais raisonables par des équipements en spare

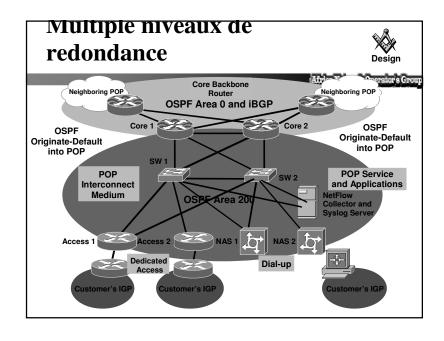
#### Et les liaisons?

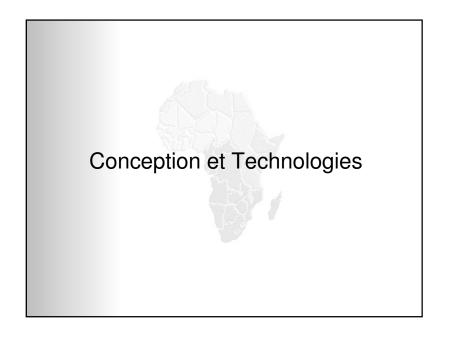
Mêmes solutions que ci-dessus

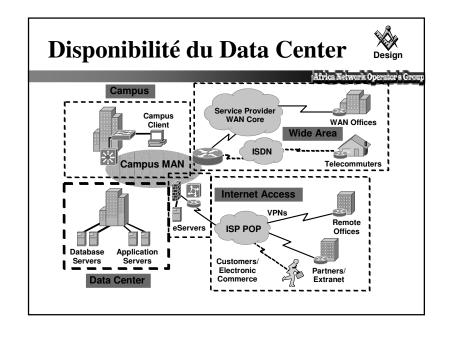
En cas de pleine redondance, il faut décider :

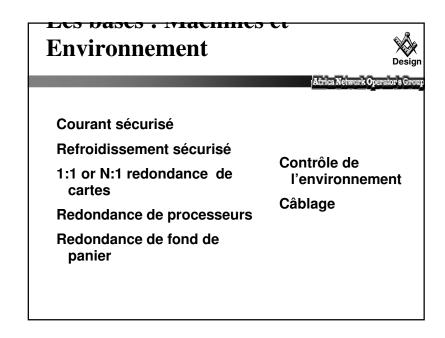
Une principale, Une backup

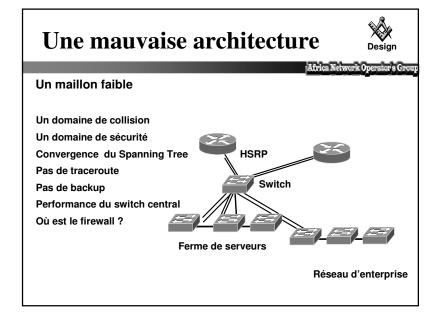
partage de traffic

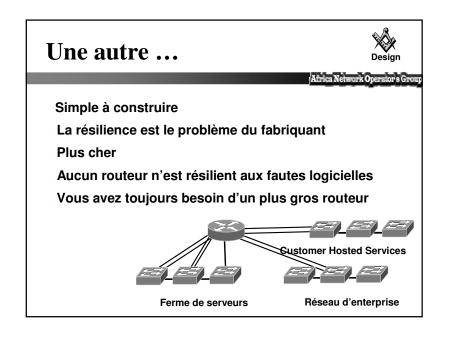


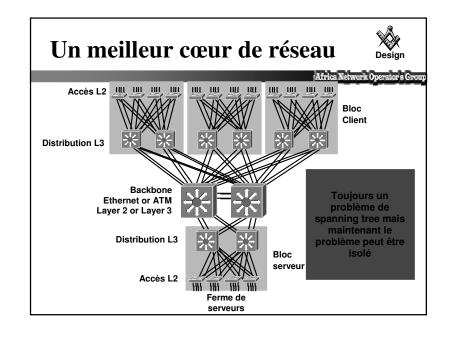


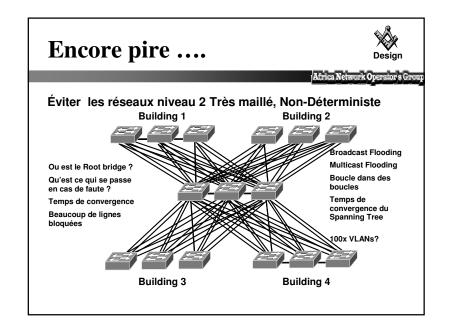


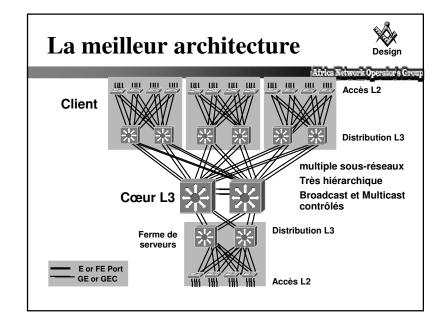


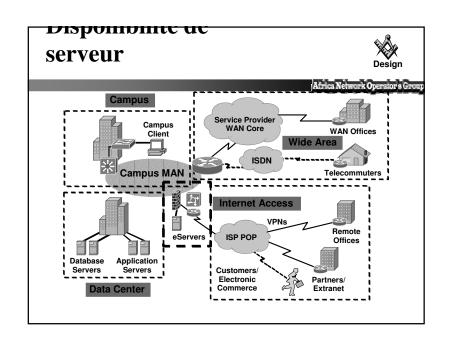


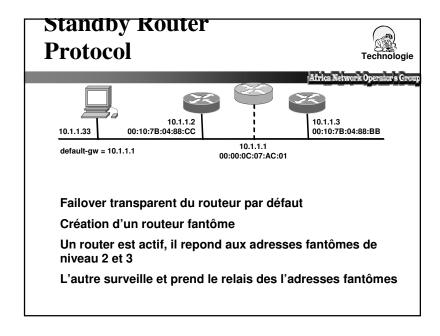


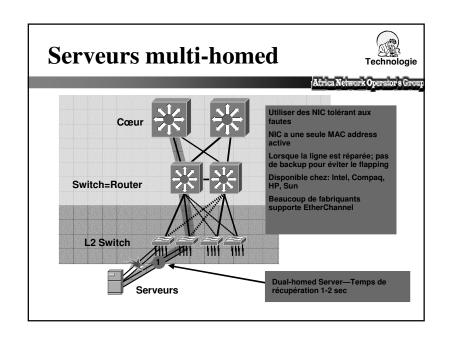


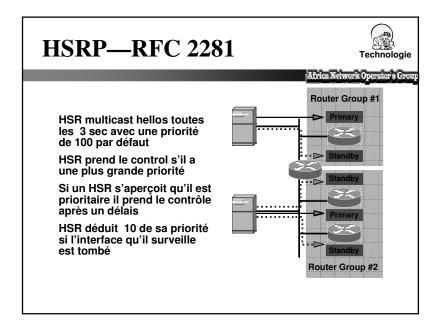


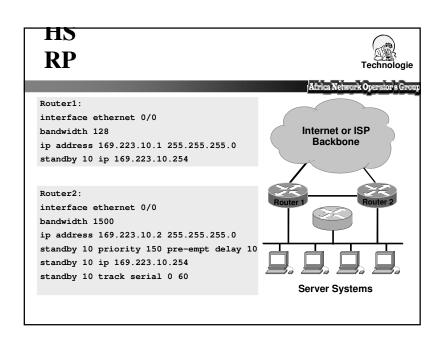










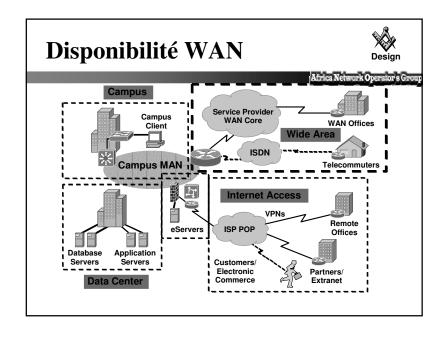


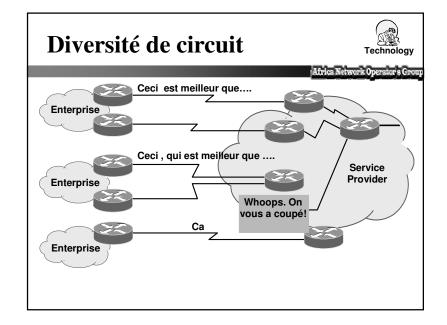


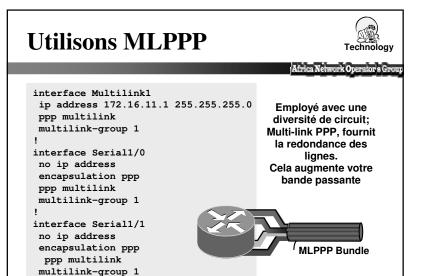


Africa Network Operators Gro

- Avoir plusieurs PVCs à travers le même port physique ne sert à rien
- Un port a plus de chance d'être défectueux qu'un seul PVC
- Utiliser des ports séparés; si possible sur des routeurs différents
- Essayez de demander à votre ISP de terminer vos lignes de backup sur des équipements différents







# Partage de charge





- OSPF fait le partage de charge de manière égale par défaut
- EIGRP fait le partage de charge de manière égale par défaut, et peut être configurer pour partager la charge de manière inégale

router eigrp 111 network 10.1.1.0 variance 2

Unequal-cost load-sharing n'est pas recommandé car il crée des problème de timing et de retransmissions

# Partage de charge





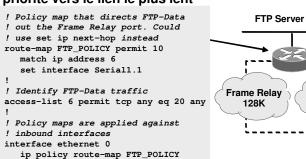
- Il v a partage de charge lorsqu'un routeur a 2 (ou plus) chemins pour atteindre la même destination
- EIGRP permet le partage inégale de charge
- Le partage de charge peut être par paquet ou par destination
- Le partage de charge est une technique puissante car il permet un chemin alternatif si un routeur a une déficience

# **Policy-based Routing**



ATM OC-3

Si vous avez des liens de coût différent et vous ne voulez pas utiliser unequal-cost load sharing, vous pouvez utiliser PBR pour envoyer le trafic basse priorité vers le lien le plus lent



# convergence du protocole



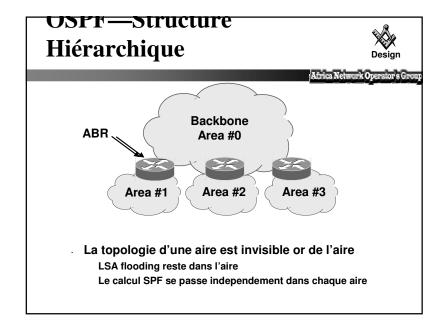
Africa Network Operator's Grou

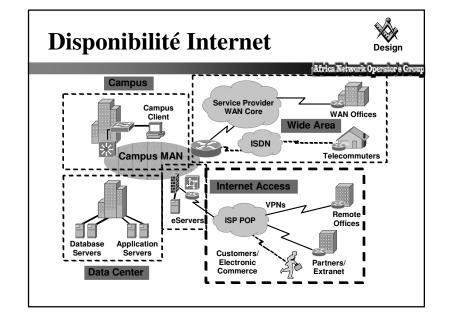
- · Taille du réseau
- · Limitations du nombre de saut
- · Arrangements des voisinages (cœur, bordure)
- · Vitesse de la détection du changement
- · Propagation des changements
- Design réseau : hiérarchie, summarization, redondance

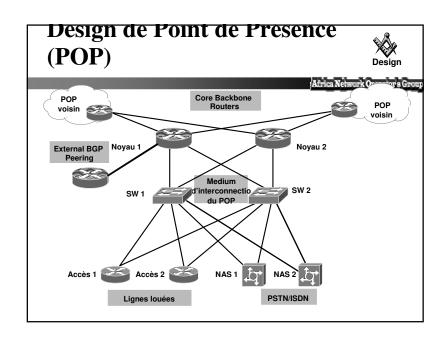
# Convergence



- Le temps de convergence du protocole de routage affecte la disponibilité de votre WAN
- Examiner si le design niveau 2 affecte l'efficacité au niveau 3









Africa Network Operators Gro

Routeur : Logiciel ou matériel ?

#### Logiciel

Des PC sous Unix ou Win NT ou 2000 avec ou sans logiciel de routage gated , zebra etc.....

Moins chers,

Les PC peuvent servir à autres choses

Pas flexible,

Problèmes avec les OS et les autres services

# Choix des équipements

# Choix des équipements réseaux(2)

Africa Network Operator's Grou

#### Matériel

Des équipements spécialisés avec processeur, mémoires (morte,vive), Interfaces et logiciels

Plus optimisé

Plus flexible

Chers

### Critères de choix

Africa Network Operator's Grot

**Fonctionalités** 

Interopérabilité

Fiabilité

Facilité de maintenance

Assistance du vendeur

**Performance** 

Un routeur calcule des routes

Un routeur transfert des paquets entre Interfaces

Donc doit être bien dimensionné pour sa mission

# Grand=meilleur Allant à 200 km/h

# Critères de choix(2)

Africa Network Operator s Grou

#### Deux éléments difficiles à mesurer entrent en compte

Le débit

Quantité de données que le routeur peut transférer dans un intervalle de temps.

Mesuré en paquets par second (PPS)

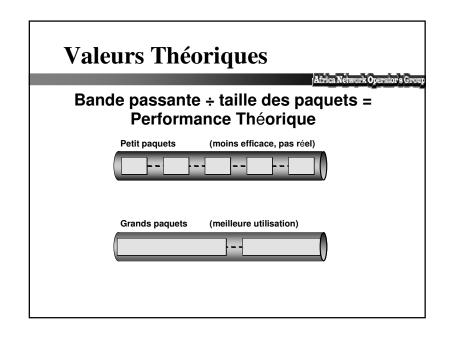
Généralement avec des paquets de 64 octets (le minimum)

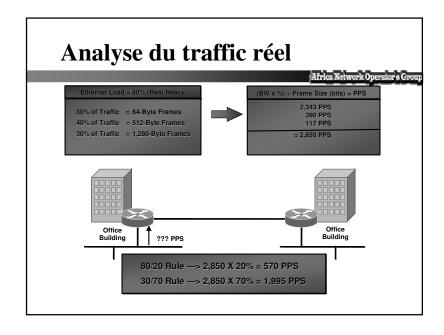
#### La latence

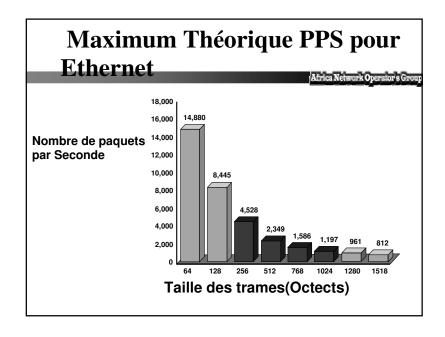
Temps q'un paquet passe à l'intérieur d'un routeur( en ms)

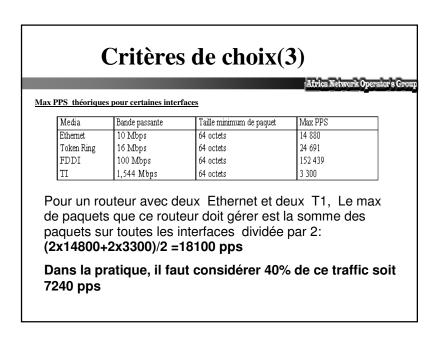
# Caractéristiques des Media

	I DAI I MA PET TWO IN VICE			
	IFG	Minimum Valid Frame	Maximum Valid Frame	Bandwidth
Ethernet	96 bits	64 Bytes	1,518 Bytes	10 Mbps
Fast Ethernet	96 bits	64 Bytes	1,518 Bytes	100 Mbps
FDDI	0	34 Bytes	4,500 Bytes	100 Mbps
Token Ring	4 bit	32 Bytes	16K Bytes	16 Mbps
BRI	0	24 Bytes	1500 Bytes	128 Kbps
PRI	0	24 Bytes	1500 Bytes	1.472 Mbps
T1	0	14 Bytes	4500 Bytes	1.5 Mbps
ATM	0	30 Bytes (AAL5)	16K Bytes (AAL5)	155 Mbps









# **Bonnes pratiques(1)**





#### Utiliser les VLANs

Faites de l'aggrégation de bande passante si nécessaire Utiliser l'interface loopback

Son état ne change jamais

Offre un accès plus stable et sécurisé aux routeurs

Sert à déterminer le router-ID etc.....

Utiliser l'option description des interfaces

Aide à identifier et comprendre

N'oublier pas la commande bandwith

Est utilisé par des IGP

# La QoS(1)



Africa Network Operator's Grou

#### Quelle application a besoin de QoS ? Comprendre les caracteristiques de l'application

- **1- Application sensible au delai et aux pertes(voix et video)**Utiliser du LLQ(low latency queuing) et priority queue
- **2- Application gourmande en bande passante (ftp et http)**Utiliser WRED, policing, traffic shaping, or class-based weighted fair queueing (CBWFQ) pour garantir la bande passante.
- 3- Les applications TCP

Utiliser WRED si les pertes de paquets causent retransmissions. Si le traffic est UDP et ne retransmet pas,ne pas utiliser WRED. Utiliser "Policing" si vous avez besoin de limiter la bande passante allouée à l'application.

# **Bonnes pratiques(2)**





# Eviter l'utilisation du "redistribute connected ou static"

au pire des cas utiliser les avec des route-map

Faites porter les préfixes de l'infrastructure par IGP

les loopbacks et les liens p-to-p entre les routeurs

Eviter d'injecter individuellement les préfixes d'accès dans IGP

ADSL,RTC,RNIS etc....

Faites porter les préfixes externes par BGP ou du statique

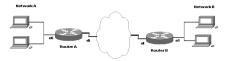
Clients et Internet

# La QoS(2)





Créer les classes de services selon les critères Créer les politiques pour marquer les paquets Marquer les paquets en entrée Travailler de l'extrémité(edge) vers le noyau(core)



Créer les politiques pour traiter le traffic Faites des tests au labo avant le réel

## Se connecter à Internet



Router vers Internet n'est pas significativement différent de router vers un autre WAN

S'assurer de la diversité des circuits

Utiliser HSRP et «track interface » pour les liens redondants

Optimiser le routage avec du partage de charge



# Questions?

## Pour résumer



• Implémenter des réseaux IP fiable requière une combinaison d'un bon processus, d'un bon design et d'une bonne technologie



• Le procédure est le plus important

