

PLAN

- Qu'est ce que le routage ?
- Pourquoi faire du routage sur un réseau ?
- PRINCIPES DU ROUTAGE IP
- PROTOCOLES DE ROUTAGE IP
 - Définition du routage statique
- ROUTAGE IP STATIQUE Problèmes
- ROUTAGE IP STATIQUE Avantages
- ROUTAGE IP STATIQUE Route par défaut
- Travaux pratiques

Routage Statique
ANOG 2003

Qu'est ce que le routage ?

Processus par lequel un élément (courrier, appels téléphoniques, trains, paquets IP, ...) va être acheminé d'un endroit à un autre.

- Un élément faisant du routage doit connaître :
 - La destination,
 - De quelle source il peut apprendre les chemins d'accès à la destination voulue,
 - Les itinéraires possibles pour atteindre la destination,
 - Le(s) meilleur(s) itinéraire(s) pour atteindre la destination,
 - Un moyen d'actualiser les itinéraires.

Routage Statique
ANOG 2003

Pourquoi faire du routage sur un réseau ?

- **Un équipement sur un réseau local**
 - Peut atteindre directement les machines sur le même segment sans routage (ARP),
 - Ne peut pas atteindre les équipements sur un autre réseau (ou sous-réseau) sans un intermédiaire.
- **Qui doit faire du routage sur un réseau ?**
 - Équipement connecté à 2 réseaux ou sous-réseaux au moins,
 - Station de travail avec 2 interfaces réseau au moins,
 - Routeur (CISCO, BayNetworks, ...)

Routage Statique
ANOG 2003

PRINCIPES DU ROUTAGE IP

- Routage IP basé uniquement sur l'adresse du destinataire
- Chaque équipement du réseau sait atteindre un équipement d'un autre réseau, s'il existe au moins un équipement de routage pour acheminer les paquets à l'extérieur du réseau local.
- Les informations de routage sont mémorisées dans la table de routage des équipements (routeurs).
- Cette table doit être périodiquement mise à jour
 - Manuellement : routage STATIQUE
 - Automatiquement : routage DYNAMIQUE

Routage Statique
ANOG 2003

PRINCIPES DU ROUTAGE IP

- Le routage s'effectue sur deux opérations:
- La sélection de la meilleure voie,
- La commutation du paquet sur l'interface appropriée.

Routage Statique
ANOG 2003

PRINCIPES DU ROUTAGE IP

- Faire la distinction entre protocole routable (IP, IPX) : comment les informations sont organisées pour être transportées sur le réseau.
- protocole de routage (rip, ospf, bgp etc): comment est réalisé l'acheminement des paquets.

Routage Statique
ANOG 2003

PROTOCOLES DE ROUTAGE IP

- **Types de routage**
- Statique
 - Stations
 - Routeurs
- Dynamique
 - Échange périodique des tables de routage
 - Mise à jour automatique des tables de routage
- Classification des protocoles de routage (dynamiques)
 - INTERNE
 - EXTERNE

- A VECTEUR DISTANT (DISTANCE VECTOR)
- A ETAT DE LIEN (LINK STATE)

Routage Statique
ANOG 2003

Définition du routage statique

Routage statique

Les informations sont mises à jour manuellement à chaque modification topologique de l'interréseau.

Routage dynamique

Les informations relatives à la route sont mises à jour automatiquement entre les routeurs.

Routage Statique
ANOG 2003

ROUTAGE IP STATIQUE

Problèmes

- **Problèmes du routage statique**
- Mise à jour manuelle de tous les équipements du réseau
- Une station ne peut atteindre que les réseaux qu'on lui indique par la commande route
- Boucles de routage,
- routages asymétriques
- Routages aberrants ...
- **Recommandations générales**
- Stations, Routeurs d'extrémité => Routage statique)
- Routeurs => Routage dynamique

Routage Statique
ANOG 2003

ROUTAGE IP STATIQUE

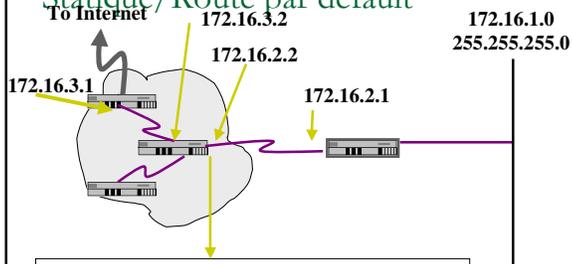
Avantages

Avantages d'un routage statique

- Sécurité par masquage de certains parties d'un interrèseau
- Moins de surcharge par rapport au routage dynamique.

Routage Statique
A/NOG 2003

Exemple de Routage IP Statique/Route par défaut



```
ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 172.16.2.1 - STATIQUE  
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.3.1 - DEFAULT
```

Routage Statique
A/NOG 2003

ROUTAGE IP STATIQUE

Route par défaut

Route par défaut

Facilite la circulation des données sur un réseau de grande taille,

Pour atteindre une destination inconnue.

utilisée si le prochain saut ne figure pas explicitement dans la table de routage.

Routage Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 1

Présentation

Chaque poste de travail dispose d'un PC d'un routeur et d'un hub.

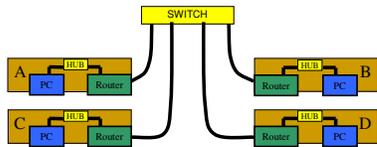
Le backbone reliant les routeurs est sur l'adresse réseau 81.199.111.240/28

Chaque PC, routeur et hub est dans le réseau /28 à partir .80

Le but de ce TP est de mettre en oeuvre plusieurs réseaux physiques, en assurant la communication entre les différentes parties grâce aux routeurs configurés en routage statique.

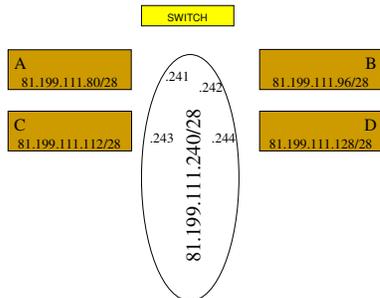
Routage Statique
A/NOG 2003

Plan de la classe



Routage Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 2



Routage Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 3

Les commandes utilisées

La commande *man programme* affiche l'aide du programme indiqué.

La commande *ifconfig* permet de configurer pour chaque carte réseau les paramètres IP (adresse, masque de réseau...).

La commande *route* permet de configurer la table de routage de chaque machine.

La commande *arp* permet de visualiser la table ARP de la machine.

La commande *ping X.Y.Z.W* permet de tester la connectivité en direction de l'adresse indiquée.

La commande *traceroute X.Y.Z.W* permet de visualiser les routeurs rencontrés pour atteindre l'adresse indiquée.

La commande *netstat* permet d'afficher les informations sur la table de routage du routeur.

Routage Statique
AINOG 2003

Travaux pratiques 4

Allocation d'adresse

A partir de l'adresse réseau /28 donnée, attribuer une adresse IP à chaque équipement de votre réseau local et réaliser le câblage approprié. (Adresse la plus basse pour le PC)

Configurer l'interface réseau de votre station Unix.

```
ipconfig XXX inet n.n.n.n netmask m.m.m.m
```

XXX : nom de l'interface réseau

n.n.n.n : adresse IP de la machine

m.m.m.m : masque du sous-réseau

Routage Statique
AINOG 2003

Travaux pratiques 5

Connecter le routeur au PC

Connexion du port série du PC au port console du routeur par le câble console.

Connexion du clavier et de l'écran au port série du PC par la commande **tip** (voir dans le fichier /etc/remote le nom de l'interface série et pages **man** de tip)

Routage Statique
AINOG 2003

Travaux pratiques 6

Configuration du routeur Cisco

Configuration de l'interface relié au backbone

```
conf t
interface e0/0
ip address n.n.n.n m.m.m.m
```

(Donner le numéro de votre table comme dernier digit de l'adresse de l'interface de votre routeur connectée au backbone)

Configuration de l'interface connecté au réseau local

```
interface e0/1
ip address n.n.n.n m.m.m.m
```

(Donner l'adresse la plus haute de votre réseau local à l'interface du routeur.)

Routing Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 7

Autres configurations du routeur

Mode configuration globale

ip classless Pour autoriser l'utilisation des adresses IP sans classe.

ip subnet-zero Pour permettre l'utilisation de l'adresse du sous-réseau .0 au niveau de l'IOS

Mode configuration interface

no ip proxy-arp : Le principe d'un proxy arp est qu'une machine (un routeur) va émettre sa propre adresse Ethernet à la place d'une machine d'un sous-réseau. Cela permet de simuler un même réseau logique même si physiquement se sont des réseaux physiques différents.

no ip redirects Pour éviter les paquets de redirection dûs à ICMP

Routing Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 8

Test de connectivité

Le PC peut-il atteindre l'interface réseau local du routeur ? Pourquoi?

Le PC peut-il atteindre l'interface backbone du routeur? Pourquoi?

Le PC peut-il atteindre d'autres PC de la Classe? Pourquoi?

Le routeur peut-il atteindre le PC? Pourquoi?

Le routeur peut-il atteindre d'autres routeurs? Pourquoi?

Routing Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 9

Ajout de la route par défaut sur le PC
route add default g.g.g.g
Afficher la table routage
netstat -rn
route get a.a.a.a (pour afficher la route par défaut)

Tous les PC peuvent-ils atteindre le backbone? Pourquoi?
Le PC peut-il atteindre les autres PCS? Pourquoi?

Routeur Statique
AFNOG 2003

Travaux pratiques 10

Dans le cadre d'un réseau statique (c'est le cas ici), vous pouvez donner un nom aux machines du réseau

Pour avoir la configuration au démarrage, il faudra ajouter dans le fichier /etc/rc.conf les lignes de paramètre réseau suivant:

```
hostname= hostx.t3.w3.afnog.org  
ifconfig_xxx= inet 81.199.111.xxx netmask m.m.m.m  
defaultrouter= 81.199.111.xxx
```

Routeur Statique
AFNOG 2003

Travaux pratiques 11

Ajout de routes statiques

Sur chaque routeur, ajouter les routes statiques pour atteindre les autres réseaux de la salle.

```
ip route n.n.n.n m.m.m.m g.g.g.g (pour tous les réseaux)
```

Re tester les connectivités



Routeur Statique
AFNOG 2003

Travaux pratiques 14

Test de connectivité

Tous les routeurs peuvent-ils atteindre tous les PCs?

Tous les PCs peuvent-ils atteindre tous les interfaces du backbone?

Les PC peuvent-ils atteindre d'autres PC de la Classe?

Utiliser traceroute pour pister les paquets.

Routing Statique
A/NOG 2003

Travaux pratiques 15

Route par défaut sur votre routeur

Ré initialiser votre routeur et définir une route par défaut qui pointe sur le routeur passerelle 81.199.111.254.

Que doit comporter ce routeur pour permettre d'atteindre les autres réseaux?

Que se passera-t-il si ce routeur tombe en panne ?

Routing Statique
A/NOG 2003
